帮派挑战平民奥里给版

首先感谢论坛这次活动,让我知道了原来还有帮派挑战这个玩法,对于 5 年没玩,刚回归一年的我来说,又是一个新的学习开拓之路,本人是平时除了挂机采集做做 5080 黑普通小生产玩家。

首先,先从队伍配置来说。合体职业必备,由于回归还没适应现在的 FT 炸法,所以合体还是简单的 CY+FX 打法,号的要求比较简单,CY 全速攻击在 2W 上下,血在 10W 左右,FX 血厚就行,帮派挑战队伍比较注意的一点,队伍必须带个天音,挂醍醐灌顶治疗溢出变成抵消伤害,给宝宝和人增加罩罩,在血量可以的情况下再点灯。另一个职业可以是 SL 也可以是青云,当然有条件的上 FT 炸就完了。宝宝方面根据帮主大大(刚回归 2 个月的渣渣)提供可靠消息,宝宝现在可以不用带吸血,毕竟现在任务 BOSS 都有免疫功能,所以宝宝技能方面光明加再生的搭配,在配合上 TY 的加持,每回合回血 13%,光明增加回血双倍效果,血量平衡不是问题。PS 如果有金钟的宝宝给 FX 带,一个个加上属性,配合上仙灵,妥妥的奥里给。

其次,BOSS 的打法,随着人物属性和宝宝属性的提高,有些任务是越来越简单,基本都是挂机,排除青云邪神琴韵猪。帮派挑战里还是有点不同的,敲重点清小怪重点保护宝宝,因为 boss 会群秒还会暗潮涌动,对面的小怪,会蓝毒减速,会混。所以人物心决一定要有净化。

帮派挑战一共分为5关,每关的奖励都不一样。

因为第三关有坐骑元石,其他几关的奖励相对来说没有第三关的好。 所以我们着重第三关讲解:



第一回合 boss 会召唤 4 个小怪, 小怪会水弹和普通攻击。伤害并不高可以直接集火主 Boss



到第五回合召唤出???, 召唤成功后 boss 变身, 物防法防翻倍。



变身后第一次攻击会群体攻击 伤害非常高,这时候前面讲的宝宝技能搭配法的作用就可以体现出来。

第八回合召唤小兵。小兵会混,会上毒。

PS: 小怪可以被封,在血量可以的情况下可以用仙灵幽冥火的冥龙噬灵封。



通常平均 2W 攻击的号,在搭配上 TY 以及宝宝一轮攻击在 300W 左右,一天挑战 2-3 次可以突破 800W 伤害大关,领取一次奖励。

此次征文素材取自飞羽盟帮主明月孤心,富商的秘密杨先生提供,文稿由叮叮编辑排版 修改,感谢论坛的活动,让我从一个人打拼慢慢的加入了更多的人进来,以后也会往更深入 的领域探索。祝梦幻诛仙越来越好,论坛越来越给力。